

X – Cosplay Regeln

- Das Cosplay wird einzeln präsentiert. Es dürfen keiner Helfer eingesetzt werden.
- Die Online-Anmeldung beginnt jetzt und endet am 25.08.2014 um 23:59 Uhr.
- Der Anmeldung sollen genaue Referenzbilder des Charakters (von allen Seiten, Details sollen sichtbar sein) beiliegen.
- Der Anmeldung soll das Portfolio beiliegen. Anhand der WIP-Bilder und der dazugehörigen Erläuterungen soll die Entwicklung und Fertigung des Cosplays sichtbar sein.
- **DAS PORTFOLIO:**
 - Die erste Seite: Die Überschrift des Portfolios nennt Name des Teilnehmers, den Namen des gecostumten Charakters und den Wettbewerb bei dem das Kostüm präsentiert wird. Darunter ist ein Bild des Charakters.
 - Im Portfolio stehen neben den Work-In-Progress (Kurz: WIP) –Bildern kurze Erläuterungen und Wissenswertes zum Entstehungsprozess des Kostüms. Die WIP-Bilder sollen die Arbeitsschritte bis zum fertigen Cosplay-Kostüm erkennen lassen.
 - Wenn ein Portfolio geschickt wird, müssen die WIP-Bilder nicht separat geschickt werden.
 - Das Portfolio kann als PFD im Anhang der Anmeldung mitgeschickt werden.
- Dauer: Die Präsentation soll 30 – 45 Sekunden dauern.
- Musik: Die 30-45 sekündliche Präsentation darf von einem von dir ausgewählten Lied begleitet werden. Das Lied sollte auf die Länge deiner Präsentation zugeschnitten sein. Wenn das Lied nicht „zurechtgeschnitten“ ist, wird es von der Technik von Beginn an, bis zum Abtreten des Cosplayers abgespielt. Die Musik ist bei der Anmeldung mitzuschicken oder wenn das nicht geht, bei der Vorstellungsrunde mitzubringen. Akzeptierte Musikformate: mp3 (die nicht mit geringerer Qualität als 192 kbps komprimiert werden), flac, oga oder m4a.
- Die Zeit sollte im Idealfall nicht überschritten werden, da sonst von der Jury abgebrochen werden kann.
- Cosplays sollten selber gemacht sein. Wenn jemand anderes das Cosplay für dich genäht hat, gibt es Punkteabzug. Da es bei diesem Wettbewerb nur über das Kostüm möglich ist, Punkte zu erlangen, gekaufte Kostüme jedoch nicht gewertet werden können, ist es nur folgerichtig, dass gekaufte Kostüme nicht zugelassen werden können.
- Die Kostüme dürfen sein: Charaktere aus Manga, Anime, Filmen/ Serien, Videospielen, J-Music.
- Das Cosplay darf kein zweites Mal in einem anderen Cosplaywettbewerb auf der AniNite getragen werden.

- Die Bewertung erfolgt allein anhand der internen Beurteilung, welche vor der Liveshow abgehalten wird.
- Eine interne Bewertung ohne eingereichte WIP- Bilder ist nicht möglich.
- Um der Diversität der Kostüme Rechnung zu tragen, wurden folgende Kategorien gebildet:
 - **Schneiderei (Tailoring):** In diese Kategorien fallen sämtliche Kostüme, die zu über 90% nur durch Schneiderei entstanden sind.
 - **Rüstung (Armor):** In diese Kategorie fallen sämtliche Rüstungen. Hierbei wird zwischen leichter Rüstung und schwerer Rüstung (Ganzkörperrüstung) unterschieden.
 - **Handwerkskunst (Craftsmanship):** Die restlichen Cosplays, die sich nicht einwandfrei definieren lassen oder beide obigen Kategorien berühren bzw. verbinden, treten in dieser Kategorie an.
 - **Requisite (Props Comission):** Als Props werden all jene Teile bezeichnet, die das Cosplay stimmig ergänzen, und die, ohne das Cosplay zu beschädigen, entfernt werden können. Nicht als Props gezählt werden Accessoires deren Entfernung dem Kostüm abträglich wäre und damit schaden würde. Teilnehmer an dieser Kategorie, sind automatisch alle X - Cosplay-Wettbewerbsteilnehmer, welche eine Waffe, einen Stab, ein Maskottchen, ein Instrument oder ähnliche Werkstücke mit sich führen und welches einer Bewertung in dieser Kategorie zugeführt wird.

Die Einteilung in die Kategorien wird durch die Jury anhand der Referenzbilder in der Anmeldung vorgenommen. Einzelfälle werden in Rücksprache mit dem Cosplayer geklärt.

- Findet die Anmeldung zum Wettbewerb erst vor Ort statt, so kann dies nur am jeweiligen Wettbewerbstag bis max. 1 Stunde vor Beginn der Vorbewertungsrunde geschehen. Hierzu müssen die WIP- Bilder und die Musik mittels 2 separater USB-Sticks mitgebracht werden.
- Die interne Beurteilung ist kein Vorentscheid! Nur die erste Runde wird bewertet, aber alle Cosplayer müssen an beiden Runden teilnehmen.
- Die zweite Runde ist eine 30 – 45 Sekunden dauernde Präsentation auf der Bühne. Die Cosplayer gehen auf die Bühne, posieren in typischer Pose und gehen wieder ab.
- Während der Liveshow dürfen keine Besucher gefährdet werden: durch das Kostüm, durch das Abschießen von Gegenständen oder andere gefährliche Handlungen die zu Verletzungen führen können. Um Rücksicht auf Minderjährige zu nehmen, sind gewalttätige/sexuelle Auftritte zu unterlassen. Sollte diese Regel missachtet werden, wird der Auftritt von der Bereichsleitung abgebrochen und der/die Cosplayer/in wird disqualifiziert.
- Die Teilnehmer erhalten in der Reihenfolge ihrer eingehenden Anmeldungs-EMails eine Startnummer, sowie ein verbindliche Startzeit, zu welcher sie zur Vorstellungsrunde anwe-

send zu sein haben. Diese Startnummer gilt auch für die Abfolge der Liveshow. Nicht-Erscheinen zu einer der beiden Runden führt zur Disqualifizierung.

- Alle Cosplayer müssen 15 Minuten vor Beginn der internen Beurteilung bzw. der Liveshow anwesend sein und sich dort bei der Cosplaycrew als anwesend melden. Wer sich mehr als 5 Minuten verspätet wird disqualifiziert.
- Waffen die nicht den Waffen- oder Hausregeln entsprechen und von der Security als solche markiert wurden, sind bei der internen Beurteilung und bei der Performance zugelassen und müssen die restliche Zeit bei der Garderobe abgegeben werden. Die Security hat jederzeit das Recht Waffen bei Gefährdung anderer zu konfiszieren.
- Es ist nicht erlaubt, dass ein Teilnehmer für sein Cosplay Charaktere aus mehreren Anime etc. kombiniert.